



Ergebniseingabe im DFBnet 0800 0332638

Datum:	Stand: 01.09.2004
Verband:	Hessischer Fußball-Verband

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	2
2	Voraussetzungen für die telefonische Ergebnismeldung	2
3	Schnellanleitung Telefonische Ergebnismeldung.....	2
4	Anleitung zur telefonischen Ergebnismeldung	2
4.1	Anwahl der telefonischen Ergebnismeldung (Telefonnummer)	2
4.2	Angabe von Anwendernummer und Kennwort	3
4.3	Eingabe der 9-neunstelligen Spielkennung	3
4.4	Wo finde ich die 9-stellige Spielkennung	4
4.5	Auswahl der Art des Ergebnisses	4
4.6	Meldung der Anzahl der Tore.....	4
4.7	Sonderereignis	4
4.8	Bestätigung des Ergebnisses.....	5
5	Telefonieren mit einer betriebsinternen Telefonanlage.....	5
6	Zeitlimit und unsichere Handy-Verbindungen	5
7	Beispiel 1: Spielkennung	5
8	Anhang: Verbandsnummern.....	6



1 Einleitung

Die Beschreibung beinhaltet alle Informationen, die für die Eingabe von Ergebnissen im DFBnet Ergebnisdienst über die telefonische Ergebniseingabe erforderlich sind. Es sind im Folgenden die Aktivitäten beschrieben, die der Ergebnismelder durchzuführen hat.

Spracheingabe

Die Eingaben können jetzt auch durch Sprache vorgenommen werden, d.h. statt Eingabe über die Tastatur werden die erforderlichen Angaben **gesprochen**.

Das System versteht Zahlen (z.B. Spielnummern und Ergebnisse) und ganze Worte (z.B. Sonderereignisse und Menüanweisungen).

Ein fliegender Wechsel zwischen Tastatur- und Spracheingabe ist ständig möglich.

Sie müssen nicht die Ansagen des Systems bis zu Ende anhören. Wenn Sie wissen welche Frage kommt, können Sie sofort zu sprechen beginnen.

Sprechen Sie die Nummern durch Nennung der einzelnen Ziffern zügig und ohne Pause (so wie wenn Sie eine Telefonnummer durchsagen).

2 Voraussetzungen für die telefonische Ergebnismeldung

1. Wenn Sie per Tastatureingabe melden wollen, dann muss Ihr Telefon oder Mobiltelefon das Tonwahlverfahren (MFV) unterstützen, mit dem Impulswahlverfahren oder über das SMS-Protokoll ist keine Ergebnismeldung möglich.
Bei Spracheingabe besteht diese Einschränkung nicht.
2. Sie verfügen über gültige Zugangsdaten zum DFBnet (Anwendernummer und Kennwort)
3. Sie sind zur Ergebnismeldung bzw. Ergebniskorrektur berechtigt.
4. Sie kennen die neunstellige Spielkennung der gewünschten Begegnung
5. Das Spiel, für das Sie ein Ergebnis melden möchten hat bereits stattgefunden.

3 Schnellanleitung Telefonische Ergebnismeldung

Diese Anleitung mit Stand 30.6.2004 liegt den Vereinen bereits vor.

4 Anleitung zur telefonischen Ergebnismeldung

4.1 Anwahl der telefonischen Ergebnismeldung (Telefonnummer)

Wählen Sie aus dem **FESTNETZ** die kostenfreie Servicenummer:

0800 0332638 (kostenfrei)

Wählen Sie aus dem Mobilnetz (**Handy**) die kostenpflichtige Servicenummer:

0621 – 43071234 (ab 0,03 €/Minute)

Wählen Sie mit einem **WAP-Handy**:

[http:// www.dfbnet.org/wap.wml](http://www.dfbnet.org/wap.wml) (<0,01 €/Meldung bei GPRS-Übertragung.)



4.2 Angabe von Anwendernummer und Kennwort

Geben Sie Ihre Anwendernummer und Ihr Kennwort (Zugangsdaten) hintereinander ein und schließen Sie die Eingabe mit der # Taste (Raute-Taste) ab. Bei Spracheingabe nennen Sie die Zahlen zügig einzeln hintereinander ohne Pause und ohne abschließende Raute.

Es handelt sich genau um die Zugangsdaten, mit denen Sie sich auch in der DFBnet Ergebnisbearbeitung anmelden, allerdings mit der **vorangestellten Verbandsnummer**.

Die ersten beiden Stellen Ihrer Anwendernummer sind Ihre Verbandsnummer (siehe auch Anhang).

Buchstaben im Kennwort müssen **bei Tasteneingabe und bei Spracheingabe** in die entsprechenden Zahlen umgesetzt werden.

Dazu folgende Tabelle verwenden:

Buchstabe	Zahl
A B C	2
D E F	3
G H I	4
J K L	5
M N O	6
P Q R S	7
T U V	8
W X Y Z	9

Bei Tasteneingabe bitte **keine** SMS-Eingabe benutzen, die Taste für jeden Buchstaben darf nur **einmal** gedrückt werden. Dies gilt für Festnetz und für **Handy**.

Beispiel für Verband 34 (Fußball-Verband Hessen):

Ihre Verbandsnummer lautet:

34

Ihre Anwendernummer (Username) beim Ergebnisdienst ist:

123456

Ihr Kennwort (Passwort) ist:

a7890

Dann drücken Sie die Telefontasten oder sage Sie:

34 123456 27890

Diese Eingabe schließen Sie mit der # Taste (Raute-Taste) ab.

Bei Spracheingabe sprechen Sie die Nummern durch Nennung der einzelnen Ziffern zügig und ohne Pause (so wie wenn Sie eine Telefonnummer durchsagen).

4.3 Eingabe der 9-neunstelligen Spielkennung

Geben Sie die neunstellige Spielkennung ein und schließen Sie ihre Eingabe mit der # Taste (Raute-Taste) ab. Bei Spracheingabe sprechen Sie die Nummern durch Nennung der einzelnen Ziffern zügig und ohne Pause (so wie wenn Sie eine Telefonnummer durchsagen).

Beispiel für Verband 34: **34 0221 012**

Achtung:

Genau wie bei der „normalen“ Ergebnismeldung können keine Ergebnisse gemeldet werden:

- a) für zukünftig stattfindende Spiele
- b) für schon freigegebene Spiele



wenn Sie die Berechtigung nicht besitzen.

4.4 Wo finde ich die 9-stellige Spielkennung

Für die telefonische Übermittlung von Spielergebnissen wird die **9-stellige Spielkennung** benötigt, um eine Begegnung eindeutig zu identifizieren.

Die Spielkennung finden Sie sowohl im öffentlichen Teil des DFBnet (www.fussball.de als Staffel-ID) und im geschlossenen Teil (www.dfbnet.de) zu jeder Begegnung angezeigt.
(siehe hierzu Bild1)

Die **Spielkennung** ist wie folgt aufgebaut:

Stelle 1-2: Verbandsnummer (2-stellig)

Stelle 3-6: Staffelnennung (4-stellig)

Stelle 7-9: Spielnummer innerhalb der Staffel (3-stellig)

4.5 Auswahl der Art des Ergebnisses

Wählen Sie die **Taste 1** um ein **Spielergebnis** zu melden, wählen Sie die **Taste 2** um ein **Sonderereignis** (Spielausfall, Nichtantritt Heim...) zu melden, die Taste 3 für die Auswahl eines **anderen Spiels**, bei Spracheingabe sprechen Sie die genannten Wahlmöglichkeiten.

4.6 Meldung der Anzahl der Tore

Nach Auswahl der Spielergebnis, geben Sie die Anzahl der Tore jeweils mit der # Taste (Raute-Taste) abgeschlossen, in der Reihenfolge Heimmannschaft, Gastmannschaft, hintereinander ein.

Beispiele:

Heim	zu	Gast	Eingabebeispiel
1	:	4	1#4#
11	:	6	11#6#
0	:	0	0#0#

Bei Spracheingabe sprechen Sie in der üblichen Sprechweise, z.B. „2 zu 3“. Ergebnisse über 30 Tore mit der Tastatur eingeben.

4.7 Sonderereignis

Nach Auswahl Sonderereignis, stehen Ihnen 6 Möglichkeiten der Meldung zur Auswahl:

Text bei Spracheingabe	Zahl bei Tastatureingabe
Spielausfall	1
Abbruch	2
Nichtantritt Heimmannschaft	3
Nichtantritt Gastmannschaft	4
Nichtantritt beide	5
Annullierung	6



4.8 Bestätigung des Ergebnisses

Achtung:

Das Spielergebnis bzw. das Sonderereignis ist erst dann sicher in der Datenbank gespeichert, wenn Sie die Ansage des Ergebnisses mit **1** oder mit „**ja**“ bestätigen.

5 Telefonieren mit einer betriebsinternen Telefonanlage

Folgendes gilt nicht bei Spracheingabe, hier spielt die Anschlussart und das Wahlverfahren keine Rolle, aber bei Tastatureingabe.

Bei hauseigenen Telefonanlagen ist es eventuell notwendig, die Mehrfrequenzwahl erst explizit einzuschalten, damit die Eingaben vom System auch erkannt werden. Wie das geht, muss evt. beim Hersteller der Telefonanlage nachzufragen.

6 Zeitlimit und unsichere Handy-Verbindungen

Für die telefonische Ergebnismeldung sind zwei Zeitlimits eingebaut, d.h. die Verbindung wird automatisch beendet wenn:

- a) 5 Minuten keine Eingabe gemacht wird (Inaktivität)
- b) sie bereits 20 Minuten besteht (Aktivität).

Ein Abbruch der Verbindung kann auch durch unsichere bzw. schwache Mobiltelefonverbindungen vorkommen.

Achtung: Ein Ergebnis, das vor Abbruch der Verbindung nicht mit 1 oder „ja“ bestätigt wurde, ist **nicht gespeichert und damit nicht gemeldet!**

7 Beispiel 1: Spielkennung unter www.DFBnet.org

The screenshot shows the DFBnet website interface. At the top, there are navigation links for 'DFBnet Module', 'Service', 'News', and 'www.fussball.de'. Below this, a sidebar on the left contains a menu for 'DFBnet Module' with options like 'Ergebnisse und Spiele', 'Bearbeitung', and 'Ansicht'. The main content area is titled 'Begegnungen' and displays match details for the 03. Spieltag on 2.9.2004. It includes fields for 'Spieljahr: 04/05', 'Gebiet: Bezirk Darmstadt', 'Mannschaftsart: Herren', and 'Spielklasse: Bezirksliga'. Below this is a table of matches:

Spielkenn.	Heim	Gast	Anstoß	verlegt auf	Tore
SAMSTAG 07.08.					
340154 026	SV 07 Geinsheim	FSV 07 Raunheim	16:00		4:2 *
SONNTAG 08.08.					
340154 019	SV Oly. Biebesheim	SV Erzhausen 2	15:00		1:1 *
340154 020	Germ. Gustavsburg	1.Fca 04 Darmstadt	15:00		0:3 *
340154 021	TV Haßloch	SKG Ober-Beerbach	15:00		1:1 *
340154 022	SG Modau	SKG Bickenbach	15:00		3:3 *
340154 023	VFR Groß-Gerau	SV 07 Bischofsheim	15:00		3:2 *
340154 024	Opel Rüsselsheim	SV Rohrbach	15:00		0:2 *
340154 025	SV 07 Nauheim	SKV Büttelborn	15:00		1:4 *
340154 027	Dersim Rüsselsheim	spielfrei			



Spielkennung unter www.fussball.de

ERGEBNISDIENST- BEGEGNUNGEN			
Spieljahr	04/05		
			Bezirksliga DA-West
	Bezirk Darmstadt	Staffel-ID	340154

Staffel-ID + Spiel-Nr. = Spielkennung
340154 052

BEGEGNUNGEN	SCHIEDSRICHTER	SPIELSTÄTTEN	KOMPAKT
-----------------------------	--------------------------------	------------------------------	-------------------------

Spielnr.	Heim	Gast	Anstoss	verlegt auf	Tore
Samstag, 28.08.2004					
052	SV 07 Nauheim	Opel Rüsselsheim	15:00		1:3
Sonntag, 29.08.2004					
047	SV 07 Bischofsheim	Germ. Gustavsburg	15:00		1:0
051	Dersim Rüsselsheim	SV Oly. Biebesheim	15:00		0:2
053	SV Erzhausen 2	VFR Groß-Gerau	15:00		5:3
054	SKV Büttelborn	SG Modau	15:00		2:3
048	SKG Bickenbach	<i>SPIELFREI</i>			

8 Anhang: Verbandsnummern	
Hessischer FV	34